Notice d’utilisation

Pour démarrer le jeu, cocher (cliquez) la case « je ne suis pas un robot », qui vous attribuera le statut d’humain certifié, soit de juge dans le jeu.

Ensuite trois figures apparaissent. L’une est le juge humain que vous incarnez, Les deux autres sont potentiellement des machines. Votre but est de déterminer s’il y a bien une machine de présente, à travers une série de questions que vous allez lui poser. Vous devrez appuyer sur les lettres de l’alphabet dans l’ordre dans lequel elles apparaissent sur votre clavier (azertyuiop …)

Une fois la dernière question posée appuyez sur entrée puis dirigez-vous à l’aide des flèches directionnelles vers la figure que vous pensez être une machine.