

Souvenirs Géolocalisés





Pitch

C'est une cartographie d'enregistrements de souvenirs géolocalisés à divers lieux dans Angoulême.

ENREGISTREMENT

Les joueurs enregistrent grâce à leur smartphone des souvenirs à des endroits précis dans Angoulême

Leurs histoires ou leurs narrations fictives qu'ils installent sont liées à des lieux ou un parcours.

LECTURE

Chaque joueur est lié à un autre joueur de manière aléatoire et anonyme. Il a accès à ses souvenirs qui sont diffusés par un objet connecté, quand il passe devant un lieu où a été enregistré un souvenir.

3



Déroulé

Les objets

Le joueur utilise l'application smartphone pour enregistrer le message qui est associé aux coordonnées du lieu. Pour la lecture il possède un objet connecté.

L'objet connecté

1: Quand le joueur passe dans des lieux où des souvenirs sont enregistrés, l'objet change de couleur et vibre. Indiquant au joueur la présence d'un souvenir dans l'application. Il l'écoute alors sur son téléphone.

L'objet connecté

2: L'objet diffuse lui-même le souvenir.